

# Questionário sobre a Metodologia com uso de FLOSS

Prezado(a) Estudante,

Este questionário tem como finalidade avaliar a metodologia utilizada no Projeto Prático da Unidade II da disciplina Engenharia de Software neste tempo de pandemia.

O questionário dura apenas 10 minutos e suas respostas serão tratadas de forma totalmente anônima.

Sua participação é muito importante nesse processo de avaliação!

**\*Obrigatório**

## Parte Demográfica

### 1. Sexo: \*

*Marcar apenas uma oval.*

Masculino

Feminino

### 2. Faixa etária: \*

*Marcar apenas uma oval.*

até 18 anos

de 19 a 21 anos

de 22 a 25 anos

acima de 25 anos

## 3. Curso: \*

*Marcar apenas uma oval.*

- Ciência da Computação
- Sistemas de Informação
- Outro: \_\_\_\_\_

## 4. Período: \*

*Marcar apenas uma oval.*

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8
- 9

## 5. Posuo experiência participando de projetos reais de software em outras oportunidades. \*

*Marcar apenas uma oval.*

- Concordo totalmente
- Concordo parcialmente
- Não concordo nem discordo
- Discordo parcialmente
- Discordo totalmente

## 6. Atuo profissionalmente na área de computação? \*

*Marcar apenas uma oval.*

- Sim, sou programador de computadores
- Sim, atuo na área de testes
- Sim, sou analista de sistemas
- Sim, sou DBA
- Não
- Outro: \_\_\_\_\_

## Contexto de Isolamento Social

## 7. Tive um ambiente propício para estudar nesse tempo de pandemia. \*

*Marcar apenas uma oval.*

- Concordo totalmente
- Concordo parcialmente
- Não concordo nem discordo
- Discordo parcialmente
- Discordo totalmente

## 8. Tive facilidade em assistir as aulas virtuais de Engenharia de Software nesse tempo de pandemia. \*

*Marcar apenas uma oval.*

- Concordo totalmente
- Concordo parcialmente
- Não concordo nem discordo
- Discordo parcialmente
- Discordo totalmente

9. Tive facilidade em assimilar os conteúdos de Engenharia de Software ministrados nas aulas virtuais. \*

*Marcar apenas uma oval.*

- Concordo totalmente
- Concordo parcialmente
- Não concordo nem discordo
- Discordo parcialmente
- Discordo totalmente

10. Tive facilidade em desenvolver os trabalhos de Engenharia de Software em equipe, por meio de ferramentas tecnológicas. \*

*Marcar apenas uma oval.*

- Concordo totalmente
- Concordo parcialmente
- Não concordo nem discordo
- Discordo parcialmente
- Discordo totalmente

### Conteúdo de Engenharia de Software

11. Eu detenho o conhecimento sobre Diagrama de Classes da UML. \*

*Marcar apenas uma oval.*

- Concordo totalmente
- Concordo parcialmente
- Não concordo nem discordo
- Discordo parcialmente
- Discordo totalmente

12. Eu sou capaz de gerar um Diagrama de Classes da UML para um software de médio porte. \*

*Marcar apenas uma oval.*

- Concordo totalmente
- Concordo parcialmente
- Não concordo nem discordo
- Discordo parcialmente
- Discordo totalmente

13. Eu detenho o conhecimento sobre Diagrama de Sequência da UML. \*

*Marcar apenas uma oval.*

- Concordo totalmente
- Concordo parcialmente
- Não concordo nem discordo
- Discordo parcialmente
- Discordo totalmente

14. Eu sou capaz de gerar um Diagrama de Sequência da UML para um software de médio porte. \*

*Marcar apenas uma oval.*

- Concordo totalmente
- Concordo parcialmente
- Não concordo nem discordo
- Discordo parcialmente
- Discordo totalmente

15. Eu detenho o conhecimento sobre Diagrama de Atividades da UML. \*

*Marcar apenas uma oval.*

- Concordo totalmente
- Concordo parcialmente
- Não concordo nem discordo
- Discordo parcialmente
- Discordo totalmente

16. Eu sou capaz de gerar um Diagrama de Atividades da UML para um software de médio porte. \*

*Marcar apenas uma oval.*

- Concordo totalmente
- Concordo parcialmente
- Não concordo nem discordo
- Discordo parcialmente
- Discordo totalmente

### Metodologia com FLOSS

17. Nome do projeto selecionado por sua equipe: \*

---

18. Consigo visualizar a complexidade e as dificuldades existentes na construção de modelos de um projeto real de software. \*

*Marcar apenas uma oval.*

- Concordo totalmente
- Concordo parcialmente
- Não concordo nem discordo
- Discordo parcialmente
- Discordo totalmente

19. Consigo compreender o uso de Diagrama de Classes em um projeto real. \*

*Marcar apenas uma oval.*

- Concordo totalmente
- Concordo parcialmente
- Não concordo nem discordo
- Discordo parcialmente
- Discordo totalmente

20. Consigo compreender o uso de Diagrama de Sequência em um projeto real. \*

*Marcar apenas uma oval.*

- Concordo totalmente
- Concordo parcialmente
- Não concordo nem discordo
- Discordo parcialmente
- Discordo totalmente

21. Consigo compreender o uso de Diagrama de Atividades em um projeto real. \*

*Marcar apenas uma oval.*

- Concordo totalmente
- Concordo parcialmente
- Não concordo nem discordo
- Discordo parcialmente
- Discordo totalmente

22. Sou capaz de utilizar ferramentas para criar diagramas da UML. \*

*Marcar apenas uma oval.*

- Concordo totalmente
- Concordo parcialmente
- Não concordo nem discordo
- Discordo parcialmente
- Discordo totalmente

23. Sou capaz de realizar atividades semelhantes em um projeto real de software. \*

*Marcar apenas uma oval.*

- Concordo totalmente
- Concordo parcialmente
- Não concordo nem discordo
- Discordo parcialmente
- Discordo totalmente

24. A experiência vivida contribuiu para a melhoria de meu desempenho profissional (atual ou futuro). \*

*Marcar apenas uma oval.*

- Concordo totalmente
- Concordo parcialmente
- Não concordo nem discordo
- Discordo parcialmente
- Discordo totalmente

25. A experiência vivida contribuiu para o desenvolvimento da habilidade de proatividade. \*

*Marcar apenas uma oval.*

- Concordo totalmente
- Concordo parcialmente
- Não concordo nem discordo
- Discordo parcialmente
- Discordo totalmente

26. A experiência vivida contribuiu para o desenvolvimento da habilidade de solucionar problemas. \*

*Marcar apenas uma oval.*

- Concordo totalmente
- Concordo parcialmente
- Não concordo nem discordo
- Discordo parcialmente
- Discordo totalmente

27. A experiência vivida contribuiu para o desenvolvimento da habilidade de comunicação. \*

*Marcar apenas uma oval.*

- Concordo totalmente
- Concordo parcialmente
- Não concordo nem discordo
- Discordo parcialmente
- Discordo totalmente

28. A experiência vivida contribuiu para o desenvolvimento da habilidade de escrever documentação clara, concisa e acurada de software. \*

*Marcar apenas uma oval.*

- Concordo totalmente
- Concordo parcialmente
- Não concordo nem discordo
- Discordo parcialmente
- Discordo totalmente

29. A experiência vivida contribuiu para que eu tivesse contato com código desenvolvido por terceiros. \*

*Marcar apenas uma oval.*

- Concordo totalmente
- Concordo parcialmente
- Não concordo nem discordo
- Discordo parcialmente
- Discordo totalmente

30. A experiência vivida contribuiu para que eu compreendesse a importância da modelagem de software. \*

*Marcar apenas uma oval.*

- Concordo totalmente
- Concordo parcialmente
- Não concordo nem discordo
- Discordo parcialmente
- Discordo totalmente

31. Eu me senti motivado ao utilizar projetos reais nas aulas virtuais de Engenharia de Software, nesse período de isolamento social. \*

*Marcar apenas uma oval.*

- Concordo totalmente
- Concordo parcialmente
- Não concordo nem discordo
- Discordo parcialmente
- Discordo totalmente

32. Eu prefiro aulas no formato tradicional, em virtude da necessidade de virtualização das aulas de Engenharia de Software. \*

*Marcar apenas uma oval.*

- Concordo totalmente
- Concordo parcialmente
- Não concordo nem discordo
- Discordo parcialmente
- Discordo totalmente

33. Descreva o que você manteria nas aulas presenciais do que foi vivenciado nas aulas virtuais realizadas no período de isolamento social.

---

---

---

---

---

---

Este conteúdo não foi criado nem aprovado pelo Google.

Google Formulários